



# ACCADEMIA CARMINIA

## *Maghi & Pallottole*

### Cos'è Accademia Carminia

L'Accademia Carminia è una associazione ludica nata a Biella che vanta collaboratori e giocatori in gran parte d'Italia.

Per molti anni abbiamo collaborato nei vari settori organizzativi del Gioco di Ruolo dal Vivo e nel 2007, spinti dalla voglia di giocare e soprattutto di "far giocare" altre persone, ci siamo impegnati nel dare vita ad un nuovo progetto: l'**Accademia Carminia**.

È nata così un'associazione ludica, dedicata al Gioco di Ruolo dal Vivo, con ambientazioni nuove ed originali e sempre un occhio di riguardo per il divertimento, la qualità del gioco e le esigenze dei Soci.

La prima novità proposta dall'Accademia Carminia è stata la Campagna GRV **Maghi & Pallottole**: il Fantasy nel Mille-settecento: pirati, magia, inquisizione, armi da fuoco.

Nel 2008, parallelamente a Maghi & Pallottole, abbiamo avviato altre due Campagne: **Interface\***, cyberpunk con contaminazioni fantasy e **Sword & Sorcery**, GRV fantasy "classico" aperto ai contributi dei giocatori.



*Vi è stato un tempo in cui queste terre erano differenti: grandi eroi, maghi potenti ed orribili mostri la calcavano, un'epoca di leggenda. Un tempo in cui le potenze degli Elementi si rivelavano e gli Dei guardavano i mortali e garantivano loro il Potere. Poi, venne l'Oblio e nulla fu più ricordato di quell'epoca gloriosa se non alcune, fugaci visioni. I secoli si sono succeduti ai secoli, la Scienza e l'Alchimia hanno affievolito la magia e gli Dei del passato si sono ormai confusi nelle superstizioni popolari... La ragione ed i suoi studi affiancano le frivolezze delle corti, l'acciaio dei pugnali brilla nei vicoli, navi corsare solcano i mari; alcuni Eletti hanno visto il popolo elfico, altri riescono ad imporre la propria volontà sugli elementi... Ed un semplice colpo di pistola potrebbe distruggerli.*